3色RGB模块

1. 主要用途：

RGB LED 模块由一个贴片全彩 LED 制成，通过 R、G、B 三个引脚的电压输入可以调节三种基色（红/蓝/绿）的强度，从而实现全彩的混色效果。用 Arduino 对模块的控制可实现酷炫的灯光效果。

1. 元件接口作用：
2. ‘ – ‘: 接地或者电源负极。
3. ‘R’ : 输出自定义强度的红色LED信号。
4. ‘G’ : 输出自定义强度的绿色LED信号。
5. ‘B’ : 输出自定义强度的蓝色LED信号。
6. 接口连接：
7. ‘ – ‘ ：连接arduino 2560实验板的GND接口。

以下三个接口均为自定义接口：

1. ‘R’ : 连接arduino 2560实验板的红色LED信号输出接口，示例程序中为2.
2. ’G‘: 连接arduino 2560实验板的绿色LED信号输出接口，示例程序中为3.
3. ’B‘: 连接arduino 2560实验板的蓝色LED信号输出接口，示例程序中为4.
4. 函数说明：

LED3Fclr(int redpin,int greenpin,int bluepin)：构造函数，在定义对象时，初始化传感器接口。

void RLED(int val): 根据val的值确定红色LED灯的亮度值。

void GLED(int val): 根据val的值确定绿色LED灯的亮度值。

void BLED(int val): 根据val的值确定蓝色LED灯的亮度值。

1. 模块连通效果：

连接烧制成功后，由于在程序中对R、G、B三种颜色的强度进行设置，并且在不同时刻的强度不一样，因此由三原色合成的灯光的颜色随时间变化，RGB模块上的LED灯出现炫酷的色彩效果。